

Estos son los resultados de la liga amarilla, para contabilizar estos resultados se siguen una serie de premisas:

-

**Puntualidad:** Si un equipo no tiene jugadores suficientes para completar ambos partidos y no ha avisado previamente, se le penalizará con dos "golines" negativos.

-

**Gol:** Después de marcar gol, todos los compañeros/as deben abrazarse o felicitarse, de no ser así, el gol no puntuaría. Si todos los compañeros del equipo han tocado el balón en esa jugada, en gol puntúa doble.

-

**Comportamientos antideportivos (-1 Golín):** Protestas de algún jugador al árbitro, compañero o adversario, faltas de respeto a cualquier persona, gestos o expresiones que indiquen discriminación a algún compañero/a, entradas o patadas malintencionadas, otros no registrados, pero que lo consideremos comp. antideportivo.

-

**No todos juegan:** Los chicos/as que acudan al partido desde el principio jugarán al menos 20 minutos. De no ser así, al término del partido se restarán 2 "golines" a ese equipo.

-

**Todos golean:** Si al término del partido comprobamos que todos los compañeros/as de un equipo han marcado al menos un gol, ese equipo sumará 5 puntos adicionales.

-

**Punto extra:** Los formadores/as podrían plantear para sus equipos un objetivo de para ese

partido, se le comunica al coordinador al inicio y de lograrlo se suma un "golín" extra.

La puntuación de los partido se establece de la siguiente manera:

- Si un equipo gana en los dos campos 3 puntos para el equipo que gana y 1 para el que pierde. (También se aplicará esta puntuación cuando en un campo gana un equipo y en el otro empatan).
- Si un equipo gana en cada campo 2 puntos para cada equipo.
- Si un equipo no se presenta, incumple la normativa o su puntuación al final de partido es negativa 0 puntos.
- Se añadirá 1 punto al equipo extra si el coordinador de juego considera que ha logrado el objetivo de partido.